1. (проблема—задачи--решение)

**Проблема1**

(Проблема: Низкая скорость реакции у игроков.

Задача: Создать игру, которая поможет улучшить реакцию игроков.

Решение: Создание игры, где игроки должны быстро реагировать на различные раздражители, такие как появление объектов на экране, звуковые сигналы или изменение цвета. Игроки должны нажимать на кнопку, кликать по экрану или выполнять другое действие, чтобы успешно пройти уровень. С каждым уровнем сложность игры будет увеличиваться, что поможет игрокам улучшить свою реакцию.)

**проблема2**

(Проблема: низкий уровень запоминающий способности у игрока.

Задание: Создать игру, ориентированную на тренировку памяти.

Решение: Создание игры с различными уровнями сложности. На каждом уровне игрок должен запоминать расположение различных объектов на экране. С каждым новым уровнем количество объектов и время на запоминание будут увеличиваться. Таким образом, игрок сможет тренировать свою память, решая задачи разной сложности.)

2.количество участников (1)

3.изучение и использование Работы на движке **Roblox**  на языке программирования LUA

4. ТЗ

Игра в чёрно белов стиле завязанная на реакцию память и внимательность в ней нужно переключаясь по камерам искать аномалии появлявшиеся время от времени выявлять их

Они могут быть как незаметные такие как пропажа книги или вместо одной книги там лежит несколько одинаковых но и явные такие как появление сущностей игроку даётся определённое время если не убрать аномалию за это время после истечения таймера игрок проигрывает

5. План работы на ближайшие восемь недель включает следующие этапы:

|  |  |
| --- | --- |
| **(22.01-28.01)0224** | поиски и разработка асетов и моделей для создания локаций и расстановка их в комнатах |
| **(29.01-01.02)0224** | создание локаций и расстановка интерьера и камер в комнатах; оптимизация моделей и исправление всех обнаруженных ошибок |
| **(05.02-11.02)0224** | Разработка и расстановка камер, которые будут использоваться в игре Разработка дизайна и программирование поведения аномалий |
| **(19.02-25.02)0224** | Разработка дизайна и программирование поведения аномалий, доработка меню отладки и интерфейса для управления меню отладки аномалий и исправление всех обнаруженных ошибок |
| **(26.02-03.03)0224** | Разработка дизайна и программирование поведения аномалий ”дополнительные” и доработка меню отладки ”добавление пунктов исправления дополнительных аномалий ”; |
| **(04.03-10.03)0224** | Разработка дизайна и программирование поведения аномалий ”дополнительные” и доработка меню отладки ”добавление пунктов исправления дополнительных аномалий ”; и исправление всех обнаруженных ошибок Настройка параметров вероятность появления аномалий, скорость появления |
| **(011.03-17.03)0224** | Настройка всех игровых параметров, таких как вероятность появления аномалий, скорость появления, Завершение разработки и исправление всех обнаруженных ошибок. |
| **(18.03-24.03)0224** | Настройка всех игровых параметров, таких как вероятность появления аномалий, скорость появления, Завершение разработки и исправление всех обнаруженных ошибок. |

6.контроль выполнения плана

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **дата** | **задача** | **Успешность выполнения** |
| **(22.01-28.01)0224** | поиски и разработка асетов и моделей для создания локаций и расстановка их в комнатах |  |
| **(29.01-01.02)0224** | создание локаций и расстановка интерьера и камер в комнатах; оптимизация моделей и исправление всех обнаруженных ошибок |  |
| **(05.02-11.02)0224** | Разработка и расстановка камер, которые будут использоваться в игре Разработка дизайна и программирование поведения аномалий |  |
| **(19.02-25.02)0224** | Разработка дизайна и программирование поведения аномалий, доработка меню отладки и интерфейса для управления меню отладки аномалий и исправление всех обнаруженных ошибок |  |
| **(26.02-03.03)0224** | Разработка дизайна и программирование поведения аномалий ”дополнительные” и доработка меню отладки ”добавление пунктов исправления дополнительных аномалий ”; |  |
| **(04.03-10.03)0224** | Разработка дизайна и программирование поведения аномалий ”дополнительные” и доработка меню отладки ”добавление пунктов исправления дополнительных аномалий ”; и исправление всех обнаруженных ошибок Настройка параметров вероятность появления аномалий, скорость появления |  |
| **(011.03-17.03)0224** | Настройка всех игровых параметров, таких как вероятность появления аномалий, скорость появления, Завершение разработки и исправление всех обнаруженных ошибок. |  |
| **(18.03-24.03)0224** | Настройка всех игровых параметров, таких как вероятность появления аномалий, скорость появления, Завершение разработки и исправление всех обнаруженных ошибок. |  |